

Stereo-to-Binaural Architecture

Immersive Audio Innovation: Stereo-to-Binaural Conversion Solutions

OUR COMPANY



私たちは、小さなアイデアを 無限 の可能性へと拡張し
世界の大企業とも肩を並ぶべき“突破型テックスタートアップ”です

脳・身体・社会・金融を横断する先端AIを駆使し
日常の悩みから未来のインフラまで 人の「いま」を深く理解し
「つぎ」を共創する それが 使命です

KEYSTONE ＝ アーチを支える要石
「テクノロジーの要となり、人類の未来アーチを支えます」

KEYSTONE
AI TECHNOLOGIES

立体音響

バイノーラル録音（ASMR）

音源の位置や距離感をリアルに再現して音を立体的に捉える技術です。

例）前方下に鼠が左から右に横切る音・背後から前方にミサイルが飛び耳を掠める音など

高額な機器が必要・スタジオ・エンジニア

リテイクリスク・期間コスト　など



ミドル（映画として成立するレベル）

- 3D音響デザイン：50〜100万円
- 2〜3日スタジオ作業費：20〜40万円
- 👉 **合計：約70〜140万円**

30min 音収録・最低コスト

ハイエンド（映画祭・配信用クオリティ）

- 専任サウンドデザイナー＋ミキサー
- 立体音響デザイン：120〜200万円
- 大規模スタジオ（ドルビー認証）利用：50〜100万円
- 👉 **合計：約170〜300万円**



機能

通常の**ステレオ**収録された動画を**立体音響**へ変換し更に**音品質**・**価値**向上！

DVDや収録済み映像

過去に撮ったプライベイト映像

AI動画　　など

実写映像　可能

アニメ映像　可能

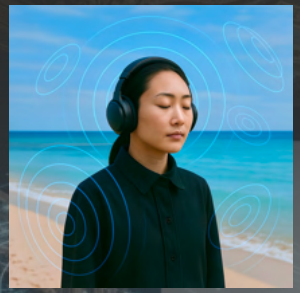
Holo Sonic

- 無い**効果音**や**環境音**などはAIが判断し作成し付加
- 収録し忘れや**追加挿入**したい場面や音の加工



イメージ

海辺（癒し空間）



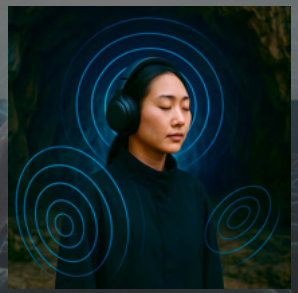
お化け屋敷（恐怖空間）

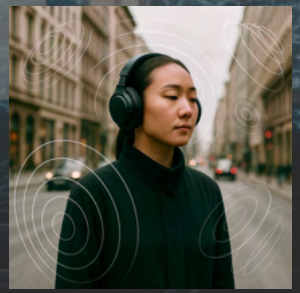


草原（大気空間）









潜水艦（密閉空間）

洞窟（反響空間）

街中（生活空間）

Holo Sonic

活用場面例



Mobile

お手持ちのイヤホンやヘッドホンで
臨場感が体験出来ます。

（性能によりクオリティは上下します）



TV

⚠心臓の弱い方のご視聴はお控え下さい。

（性能によりクオリティは上下します）



VR

⚠心臓の弱い方のご視聴はお控え下さい。

３D空間❌ジャイロ機能でよりリアルに！

（性能によりクオリティは上下します）

新たな映画館のかたち



Holo
Sonic

スケジュール



実証場所ご提供頂ける提携・協力頂ける企業様と共に

日本国内需要から世界に向け進歩と共に新たに革新して参ります

Holo Sonic

次フェーズ



iPodなどやジャイロ機能搭載ヘッドホンによる

音の反射や角度が計算された更なる空間の音表現

（アプリでは検証実証済み）

目指すは３D映像❌リアル音響 ホログラムの実装へ

Holo Sonic